

COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL.

PARECER N° 093/2023-CLJRF

Processo n° 34/2023

I – RELATÓRIO:

Trata-se de **Veto Total n° 004/2023**, autoria: Executivo Municipal, que trata das “Razões do Veto Total ao Projeto de Lei n.º 012/2022 (INSTITUI O BANCO MUNICIPAL DE CADEIRA DE RODAS E AFINS E DÁ OUTRA PROVIDÊNCIAS).

II – PARECER DA RELATORIA:

Dado conhecimento a esta Casa em 19/04/2023, na sequência do processo legislativo vem à propositura a esta **Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final**, nos termos do artigo 186 e segts. do Regimento Interno, a fim de ser apreciada.

Na conformidade do artigo 50¹ do Regimento Interno, em síntese, compete a esta comissão manifestar-se sobre todas as matérias entregues à sua apreciação, quanto ao seu aspecto constitucional, legal, gramatical e lógico.

Diante dos termos e após análise formal do procedimento, **manifesto-me pela manutenção** do Veto total n° 004/2023, pelos próprios fundamentos do parecer jurídico do Executivo.

É o voto e que me cumpre submeter a Vossas Excelências.

Adelson da Silva Rezende
Relator

1 Regimento Interno.

Art. 50. Compete a Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final manifestar-se sobre todos os assuntos entregues à sua apreciação, quanto ao seu aspecto constitucional, legal e quanto ao seu aspecto gramatical e lógico.

Parágrafo único. A Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final emitirá parecer sobre todos os processos que tramitarem pela Câmara ressalvados a proposta orçamentária e o parecer do Tribunal de Contas.



III – CONCLUSÃO:

A **Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final**¹, em reunião ordinária, de 26 de abril de 2023, opinou, por unanimidade, pela aprovação do Parecer da Relatoria, logo, **pela manutenção** ao Veto Total n° 004/2023.

Sala das Comissões, em 26 de abril de 2023.

¹ Comissão de Legislação, Justiça e Redação Final
Presidente: Vereador Claudinei de Souza Jesus (MDB)
Vice/Relator: Vereador Adelson da Silva Rezende (PDT)
Membro: Francisco Ailton dos Santos (REPUBLICANOS)